

BRASIL

IFBT.

www.ifbt-brasil.com



REGULAMENTO IFBT BRASIL BEACH TENNIS.

Este regulamento tem a presente finalidade de normatizar a prática do Beach Tennis em todo o território do América do Sul, incluindo o formato das Competições Oficiais, Filiação e Transferência de Atletas, Pagamento de Taxas de filiação e demais assuntos a serem abordados.

1. A QUADRA

A quadra deve ser um retângulo de 16m de comprimento por 8m de largura, para os jogos de duplas.

Em caso de jogos simples, a quadra deve ser um retângulo de 16 m de comprimento por 4,5m de largura.

Deve ser dividida ao meio por uma rede suspensa através de uma corda ou cabo metálico numa altura de 1,70m ao centro (podendo conter variações de altura em até 3cm nas extremidades).

Obrigatoriamente deverá existir uma distância mínima de 3m entre a linha de fundo de uma quadra para outra, e, uma distância de 1m entre a linha de fundo e quaisquer instalações fixas (caso existam). Nas laterais, deverá ser observada uma distância de no mínimo 40cm entre as quadras. A superfície deverá ser composta de no mínimo 20 cm de areia plana e nivelada, de forma que não prejudique os jogos.

2. A BOLA

As bolas deverão ser obrigatoriamente as do tipo Stage 2 de marcas aprovadas pela IFBT (International Federation of Beach Tennis) com um diâmetro de 6,4 cm e com peso de 38 - 40 gramas.

Todo torneio deverá obrigatoriamente possuir bolas de treino, da mesma marca e modelo que as bolas de jogo, não necessariamente precisam ser novas, porém em perfeitas condições de uso.

Os torneios obrigatoriamente deverão divulgar com antecedência a marca das bolas utilizadas.

3. A RAQUETE

A raquete deve ser de um modelo específico para o Beach Tennis, não podendo exceder 55 cm de comprimento a partir do início do cabo até a extremidade da cabeça, que não deve exceder 30 cm de largura, sem cordas, uma superfície plana e com números indefinidos de buracos.

4. VESTUÁRIO

Deverá ser seguido o seguinte critério de vestuário em torneios chancelados pela IFBT:

Categorias profissionais:

Masculino - Bermuda/Camiseta.

Feminina - Short / Saia / Top / Camiseta.

Categorias amadoras:

É permitido:

Masculino: Sunga com obrigatoriedade de camiseta

Feminino: Biquíni com obrigatoriedade de Top ou Camiseta.

Para o caso de torneios realizados em clubes ou academias deverá ser seguido o regimento da instituição anfitriã do evento.

Para ambas as categorias, só será permitido o uso de meias de tecido ou Neoprene, não podendo ser utilizado tênis, sandálias e etc.

5. FORMAS DE DISPUTA

A International Federation Beach Tennis seguirá as seguintes formas de disputa:

CATEGORIAS PRO

De acordo com o número de participantes a categoria profissional o método de disputa será:

- a) De 4 a 5 duplas: **Grupo Único** (Round Robin / todos contra todos)
Fase classificatório;

O set será jogado em melhor de 9 games. Vence o set o jogador que alcançar 9 games com uma diferença mínima de 2 games. Em caso de empate em 8 a 8, um TIE BREAK normal (onde será vencedor quem atingir primeiro os 7 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos) para definição do set.

O tie break conta como um game e será anotado como 9 a 8 ou 8 a 9.

Os números 1, 2 e 3 serão classificados pela fase eliminatória aonde o número 1 (um) ganha o primeiro “bye” assim jogando direto no final.

Os números 4 (quarto), com pontuação pelo ranking, e 5 (cinco), sem pontuação pelo ranking, de grupo estão eliminados.

Quando uma dupla ganha todos os jogos (invicto) não será jogado a fase eliminatório!

- b) 6 duplas ou mais: Dois Grupos de 3 - "**Fase classificatório**".
Tendo prioridade em jogar nos grupos de 3 duplas.

Vence a partida o jogador que alcançar 9 games com uma diferença mínima de 2 games. Em caso persista o empate em 8 a 8 será jogado um TIE BREAK normal (será vencedor quem atingir primeiro os 7 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos) para definição do set. Três (3) duplas se qualificaram como número 1, número 2 ou número 3 para a Fase Eliminatória. As últimas de grupos com 4 jogadores / duplas serão eliminados.

Fase eliminatório;

Melhor de 3 sets até 7 games, sendo os 2 primeiros normais, com “Tie Break” (será vencedor quem atingir primeiro 7 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos), e o terceiro um “Match Tie Break” (será vencedor quem atingir primeiro 10 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos).

Os finais serão jogados com três (3) sets de 7 games, com tie break em 6 a 6 (melhor de 7)
e no terceiro set com match tie break.

Obs.: De acordo com a disponibilidade de quadras e horários, caberá exclusivamente ao árbitro geral alterar o formato do método de disputa para melhor de 3 sets nos grupos e substituir o 3° Set de um match tie-break para um set normal, ou reduzir para um Set Pro (9 games). Os atletas deverão ser comunicados antes do início da partida e devendo se aplicar a todos os jogos da rodada em questão.

CATEGORIAS AMADORAS

Máximo de 32 duplas por categoria. As categorias sem ranking (iniciantes D, por exemplo), caso houver, também seguirá essa forma de disputa.

1ª Fase Fase classificatório

As disputas serão ordenadas da seguinte maneira:

- De 4 a 5 duplas - Grupo único fase classificatório

Um (1) set é jogado em melhor de 7 games. Vence o set o jogador que alcançar 7 games com uma diferença mínima de 2 games. Em caso de empate em 6 a 6, um TIE BREAK normal (onde será vencedor quem atingir primeiro os 7 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos) para definição do set.

O tie break conta com um game e será anotado como 7 a 6 ou 6 a 7.

Os números 1, 2 e 3 se classificam pela fase eliminatória. O número 1 ganha o primeiro "Bye", assim jogando direto no final.

Quando uma dupla ganha todos os jogos (invicto) não será jogado a fase eliminatório.

- 6 ou mais duplas; fase classificatório

Tendo prioridade em jogar nos grupos de 3 duplas

Será jogado um set até 7 games (round Robin/todos contra todos) com um diferencia de 2 games.

Em caso de empate em 6 a 6 será jogado um tie break com melhor de 7 pontos com um diferencia de mínimo 2 pontos

www.ifbt-brasil.com
classificam se as 3 primeiras de cada grupo para a fase eliminatória.

As últimas de grupos com 4 duplas/simples serão eliminadas.

ROUND ROBIN

GROUP I

			1	2	3
1	GERARD TORRES	MARTI MAGRINA	■	□	□
2	STEFANO FOSCHINI	MATTEO AMADORI	□	■	□
3	OSNY NOBARO	NICOLAS GAY	□	□	■

GROUP II

			1	2	3
1	ALEX ALBORS	GERARD RODRIGUEZ	■	□	□
2	JOHN RANDOLPH	PASCAL LAURENCINE	□	■	□
3	MATTIA GRIDELLA	ANDREA NUTI	□	□	■

GROUP III

			1	2	3	4
1	CARLOS RIVERA	VLADIMIR HELMIT	■	□	□	□
2	LUCA MONTANARI	STEFANO CALAMELLI	□	■	□	□
3	SOU UMESAKI	PAULO VITOR SANTOS	□	□	■	□
4	TEAM 14	TEAM 14	□	□	□	■

GROUP IV

			1	2	3	4
1	GABRIEL MONTILLA	DONNY YOUNG	■	□	□	□
2	LUCA GIBINI	MARCO MAZZOTTI	□	■	□	□
3	DANIELE BONINI	ERIK SGUBBI	□	□	■	□
4	VISCARDO SPADA	EDOARDO CIANI	□	□	□	■

Critérios de classificação em Grupo único e fase classificatório;

Todos com as maiores quantidades de vitórias passaram com número 1 do grupo

Em caso de empate nos grupos realizados, a definição das posições será apurada observando-se os seguintes critérios, pela ordem:

- 1) Em caso de 2 duplas empatadas: confronto direto
- 2) em caso de double tie (grupo com 4 ou 5 jogadores/duplas) ; confronto direto
- Em caso de 3 duplas empatadas: melhor saldo de games, confronto direto (caso 2 das 3 duplas permaneçam empatadas)
- Tie - break (caso as 3 duplas ainda permaneçam empatadas) com melhor de 7 pontos com diferença de 2 pontos. O tie break será considerado como um set com os mesmos critérios para desempatar.
- sorteio

Para efeito de contagem para desempate, nos casos de desistência de alguma dupla, serão computados aos sets os games faltantes para término do jogo.

Exemplo: uma dupla está ganhando por 2 a 1 e o outro desiste, a contagem para efeito de desempate será 7 a 1. Neste caso o vencedor acrescentará os games que faltariam para término do set paralisado;

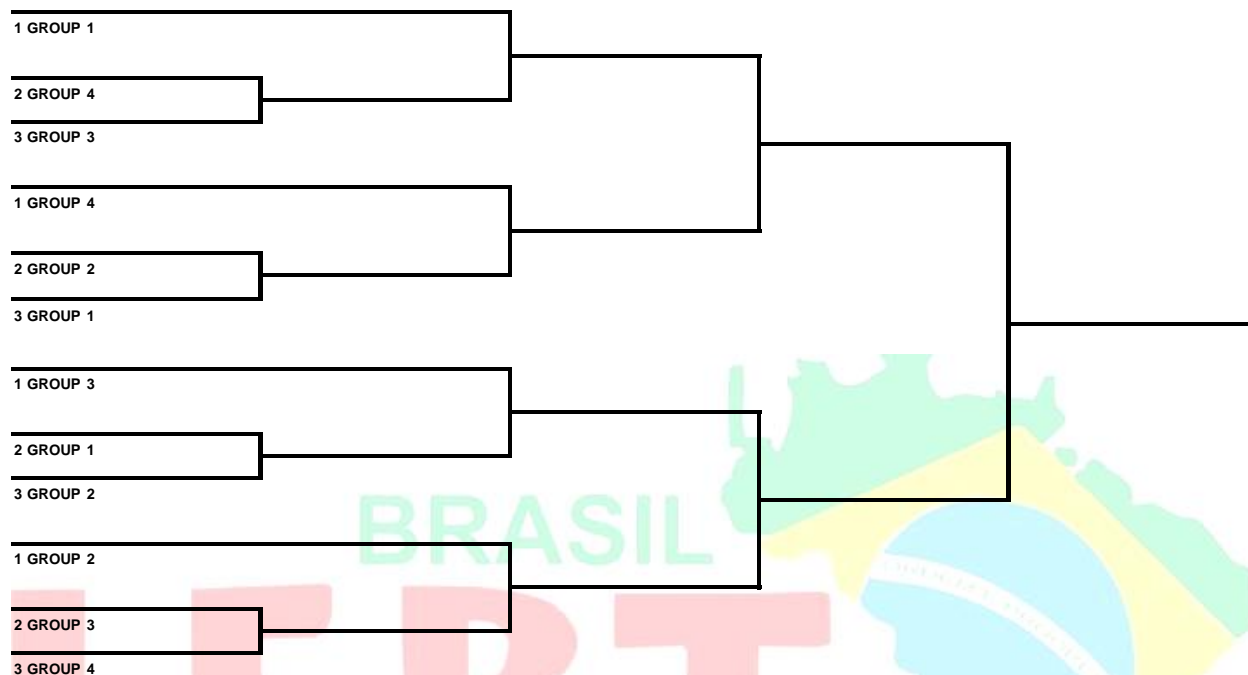
Na fase eliminatório, a dupla que perder por WO ou desistência sem ter iniciado o primeiro jogo, será automaticamente desclassificada dos demais jogos da fase eliminatória. Caso esta dupla já tenha realizado algum jogo, estes jogos serão desconsiderados a todos os seus adversários.

Na fase eliminatório, a dupla/jogador quem perde é eliminado.

As melhores duplas da categoria, pela soma das posições no ranking IFBT, serão cabeças de chaves na fase classificatória, tendo prioridade em jogar nos grupos de 3 duplas, como segue:

- O cabeça 1 ficará no grupo 1;
- O cabeça 2 ficará no grupo 2;
- O cabeça 3 ficará no grupo 3;
- O cabeça 4 ficará no grupo 4.
- O cabeça 5 ficará no grupo 4.
- O cabeça 6 ficará no grupo 3.
- O cabeça 7 ficará no grupo 2.
- O cabeça 8 ficará no grupo 1.

Parágrafo 4 - As duplas que se classificarem da fase classificatório sendo número 1 (um) para a fase eliminatória serão ordenadas como cabeças de chaves (ganham o primeiro "BYE") pelo critério abaixo:



Na fase eliminatória (quinta rodada, oitavas de final, quartas de final, semifinais) de todas as categorias amadores deverá ser jogado um "SET NORMAL", melhor de 7 games com um diferencia de 2 games. Vence a partida o jogador que alcançar 7 games com uma diferença mínima de 2 games. Em caso de empate em 6 a 6 será jogado um TIE BREAK normal (melhor de 7 pontos) para definição do set.

Nas finais será jogado um set com melhor de 9 games com um diferencia de mínimo 2 games.

Quando chega até 8 a 8 será jogado um TIE BREAK (melhor de 7)

Os atletas deverão ser comunicados antes do início da partida e devendo se aplicar a todos os jogos da rodada em questão.

1. FILIAÇÃO

Os atletas cadastrados são aqueles que fizeram o cadastro através do link disponível no site da International Federation of Beach Tennis Brasil, ou diretamente pelo endereço

<http://www.ifbt-brasil.com/>

O cadastro dos atletas é obrigatório para eventos com chancela da IFBT, mas atletas sem o cadastro não pontuarão e não farão parte dos rankings das respectivas categorias. Caso o atleta efetue o seu cadastro após a participação em um torneio chancelado, terá a sua pontuação computada a partir da data do seu cadastro na IFBT.

Os Jogadores que estiverem em débito com a inscrição de um torneio chancelado pela IFBT serão bloqueados e não poderão participar de outros torneios chancelados até que o débito seja devidamente sanado.

4. INSCRIÇÕES, SORTEIO DAS CHAVES E PROGRAMAÇÃO - ROTEIRO

As inscrições, bem como o pagamento das mesmas, devem ser feitas diretamente com a organização do torneio. Cabe a organização do torneio divulgar os valores para diferentes números de categorias. A data limite para inscrições será até 4 dias do início do torneio.

Até 3 dias do início do torneio, a organização deve publicar a lista provisória dos inscritos na página do evento no FACEBOOK, ou site, para conferência dos atletas e possíveis correções, caso haja alguma dupla que fez a inscrição e não estava na lista.

Até 2 dias do início do torneio, às 9h, a organização deve publicar a lista definitiva dos inscritos na página, ou site do evento e enviar para o Árbitro Geral, para que ele realize o sorteio das chaves.

O sorteio das chaves será de responsabilidade do Árbitro Geral do torneio, designado e aprovado pelo Departamento Técnico de Beach Tennis da IFBT Brasil, o qual terá até 2 dias do início do torneio, às 18h para divulgar as chaves e a programação.

Será permitida a troca de parceiros até 24h antes do início do evento, porém, com prejuízo ou benefício para a dupla caso haja melhor ou pior somatória de ranking. Em hipótese alguma o Árbitro Geral irá refazer o sorteio dos grupos das categorias alteradas por motivo de trocas de parceiros.

Cabe ao Árbitro Geral consultar o ranking mais atualizado disponível no site da IFBT Brasil ou IFBT Europa para definição dos cabeças de chave de cada categoria.

Só serão realizadas categorias que tenham pelo menos 4 duplas / simples inscritas.

Os organizadores deverão divulgar horário e local do sorteio para eventual acompanhamento dos atletas, porém, por questões de logística, os atletas deverão comunicar à organização a intenção de acompanhamento do sorteio.

5. CATEGORIAS:

Todo jogador inscrito nos eventos de Beach Tennis chancelados pela IFBT pode participar de no máximo 4 categorias desde que 1 (um) seja simples:

- Uma de Categoria (Duplas PRO, A, B e C, Masculinas e Femininas)
- Uma Mista (Duplas Mistas PRO/A, B, C, 40+ e 50+)
- Uma Individual (PRO, A, B e C, Masculinas e Femininas)
- Uma de Idade (35+ até 55+ Masculinas e Femininas)

Sendo assim, um atleta não pode em um mesmo evento participar de duas categorias de Categoria; mistas; individuais ou de Idade, mesmo que com parceiros diferentes, como por exemplo: Dupla Masculina Profissional e Dupla Masculina A; ou Dupla Feminina 40+ e Dupla Feminina 50+.

- a) As categorias que pontuarão no Ranking mundial, nacional / estadual 2017 são as categorias de Classe, Mista e Idade;

B) Especificação para participação nas categorias Mistadas e Individuais

Os atletas poderão se inscrever nas categorias Mistadas e individuais sempre nos mesmos níveis ou em um (1) nível superior, tomando como base a categoria delas. Ex.: Uma atleta está inscrita na categoria Dupla B Feminina não poderá disputar a categoria Dupla Mista C, mas caso deseje poderá jogar a categoria Mista A, e assim por diante com as demais categorias.

C) Alterações nas categorias em disputa:

Fica a cargo da organização dos eventos realizar junções nas categorias Individuais, tais como por exemplo: Individual Feminina B/C e outras, com o intuito de que haja quórum para realização das mesmas, desde que devidamente comunicado aos atletas. Caso haja a junção de categorias, sejam elas quais forem, não serão computados pontos para o ranking, lembrando sempre, que o mínimo para pontuação nos rankings será de 04 duplas ou 04 atletas por categoria.

D) Categoria Infantil

Nesta categoria poderão participar atletas de até 18 anos, que já estejam ou não participando de outras categorias do evento (exceto as categorias profissionais e A), desde que não haja a cobrança de inscrição. As inscrições para estas categorias não poderão ser realizadas no dia do evento.

SUB 10, SUB 12, SUB 14, SUB 16 e SUB 18

Poderá ser realizada também uma categoria Infantil com caráter recreativo e intuito de incentivo ao esporte.

6. PROMOÇÕES E ALTERAÇÕES DE CLASSE

Os atletas que finalizarem o ano na primeira 10% de uma categoria, deverão obrigatoriamente disputar a categoria superior no ano seguinte. Neste caso, se este atleta terminar o ano entre os 5% últimos da nova categoria poderá retornar, caso deseje, para a categoria anterior no próximo ano.

Durante o ano cada atleta poderá participar no máximo, em 2 torneios em categorias superiores que a sua, com base na posição no ranking alcançada no ano anterior. Caso o atleta participe do terceiro torneio na categoria superior, automaticamente o mesmo só poderá jogar esta categoria.

Em caso de atletas sem ranking, será contado com base nas participações no ano corrente.

Ex.: Determinado atleta inicia o ano jogando a categoria B, joga uma série de torneios nesta categoria e em determinado momento, por algum motivo decide jogar um torneio na categoria A. Ele poderá fazer isso mais 1 vez no decorrer do ano. A partir da terceira inscrição, independentemente da posição que ocupe no ranking, ele será automaticamente promovido para a categoria A.

Esta regra se aplica para as categorias A, B e C.

A IFBT Brasil formará uma Comissão Técnica para avaliar casos omissos relacionados ao Ranking.

7. RANKING

a. SISTEMA

O ranking será formado pela somatória dos melhores 8 (oito) resultados durante os últimos 18 (dezoito) meses, atualizado semanalmente. O ranking da IFBT Brasil será dividido por categorias:

MASCULINO

- Categoria Masculina Pro
- Categoria Masculina A
- Categoria Masculina B
- Categoria Masculina C
- Categoria Masculina 35+
- Categoria Masculina 40+
- Categoria Masculina 45+
- Categoria Masculina 50+
- Categoria Masculina 55+

FEMININO

- Categoria Feminina Pro
- Categoria Feminina A
- Categoria Feminina B
- Categoria Feminina C
- Categoria feminina 35+
- Categoria Feminina 40+
- Categoria feminina 45+
- Categoria Feminina 50+
- Categoria feminina 55+

MISTA

- Categoria Dupla Mista PRO
- Categoria Dupla Mista A
- Categoria Dupla Mista B
- Categoria Dupla Mista C

Sub 10, 12, 14, 16 e 18

A pontuação do torneio em duplas ou simples irá para cada atleta individualmente, ou seja, cada atleta tem sua pontuação independente da dupla (fixa ou não).

b. PONTUAÇÃO

A pontuação distribuída nos torneios cancelados pela IFBT será:

www.ifbt-brasil.com



I.F.B.T. INTERNATIONAL RANKING



Score Table

	WORLD CHAMPIONSHIPS	CONTINENTAL CHAMPIONSHIPS	WORLD CUP TOUR	NATIONAL CHAMPIONSHIPS		OPEN SERIES		ADVANCED		
	W-0	CONT	WCT	NAT PRO	NAT	OPEN-1	OPEN-2	ADV-A	ADV-B	ADV-C
Number of teams	17 - 64	17 - 64	17 - 64	17 - 64	17 - 64	17 - 64	17-64	17 - 64	17 - 64	17 - 64
WINNER	270	220	220	200	175	175	135	65	40	25
RUNNER-UP	225	180	180	160	140	140	115	50	30	20
SEMIFINALIST (3-4)	200	150	150	130	110	110	100	40	25	15
QUARTER FINALIST (5-8)	150	125	125	110	100	100	80	30	20	10
1/8 FINALIST (9-16)	125	115	115	95	80	80	60	25	15	5
1/16 FINALIST (17-32)	115	90	90	75	60	60	45	20	10	2
1/32 FINALIST (33-64)	90	70	70	55	40	40	30	15	5	1
Number of teams	8 - 16	8 - 16	8 - 16	8 - 16	8 - 16	8 - 16	8 - 16	8-16	8-16	8-16
WINNER	220	175	175	160	130	130	110	50	30	20
RUNNER-UP	190	150	150	130	110	110	95	40	25	15
SEMIFINALIST (3-4)	150	125	125	110	100	100	80	30	20	10
QUARTER FINALIST (5-8)	125	115	115	95	80	80	60	25	15	5
1/8 FINALIST (9-16)	115	90	90	75	60	60	45	20	10	2
Number of teams	4 - 7	4 - 7	4 - 7	4 - 7	4 - 7	4 - 7	4 - 7	4 - 7	4 - 7	4 - 7
WINNER	190	150	150	120	100	100	90	40	25	15
RUNNER-UP	150	120	120	100	90	90	80	30	20	10
SEMIFINALIST (3-4)	125	100	100	90	80	80	60	25	15	5
QUARTER FINALIST (5-8)	115	90	90	80	60	60	45	20	10	2



I.F.B.T. INTERNATIONAL RANKING Score Table



UNDER - WORLD RANKING

	Under-18	Under-16	Under-14	Under-12	Under-10
WINNER	225	190	155	120	90
RUNNER-UP	200	170	140	110	80
SEMIFINALIST (3-4)	150	125	105	80	60
QUARTER FINALIST (5-8)	125	105	85	65	50
1/8 FINALIST (9-16)	115	95	80	60	45
1/16 FINALIST (16-32)	90	75	65	50	35

OVER - WORLD RANKING

	Over-30	Over-35	Over-40	Over-45	Over-50
WINNER	225	190	155	120	90
RUNNER-UP	200	170	140	110	80
SEMIFINALIST (3-4)	150	125	105	80	60
QUARTER FINALIST (5-8)	125	105	85	65	50
1/8 FINALIST (9-16)	115	95	80	60	45
1/16 FINALIST (16-32)	90	75	65	50	35

C. W.O.

Os atletas que perderem por WO (não comparecimento) em um jogo da fase de grupos automaticamente estão desclassificados do torneio na categoria em disputa.

Os atletas que perderem por WO (não comparecimento) na fase classificatória, não receberão nenhuma pontuação.

Os atletas quais estão em um grupo único de 4 jogadores/duplas aonde tem um W.O. por não comparecimento de um jogador/dupla não tem quórum para o ranking.

Premiação

Os torneios chancelados pela IFBT Brasil poderão a critério de seus organizadores, distribuir ou não premiação em dinheiro, porém a mesma deverá ser devidamente especificada e divulgada antes do início do evento. Sempre atrelada a qualquer categoria seja profissional ou amadora caso seja o caso o mínimo de 8 duplas para premiação, ficando a critério do organizador fazer a porcentagem para pagamento, quanto a categoria profissional, o pagamento será a partir das quartas de final. Lembrando sempre que o número mínimo de duplas será de 8 duplas por categoria.

A premiação deverá ser paga ao final do evento, após a cerimônia de premiação, ou durante a semana seguinte através de depósito ou transferência bancária.

8. CÓDIGO DE CONDUTA

O código de conduta poderá ser aplicado pelo Árbitro Geral, Árbitros Auxiliares (independentemente de estarem dentro da quadra ou fora dela) ou Juiz de Cadeira a qualquer momento. Para aplicação do código de conduta, o Árbitro Geral ou os seus auxiliares, deverão adentrar a quadra e em voz clara e audível informar a violação ao atleta infrator e aos demais atletas da partida, conforme segue:

- Obscenidade audível: Palavras obscenas ditas pelos jogadores em qualquer idioma;
- Obscenidade visível: Gestos ou atitudes obscenas visíveis;
- Abuso de bolas: Bolas golpeadas propositalmente para dentro ou fora da quadra, mesmo com o jogo terminado, enquanto o jogador estiver na quadra;
- Abuso de raquete ou equipamento: Qualquer atitude destrutiva utilizando raquetes ou equipamentos da quadra;
- Abuso verbal: Expressão verbal, que desrespeite o oponente, arbitragem ou público em geral;
- Abuso físico: Agredir fisicamente seu oponente, arbitragem ou público;
- Instrução: Qualquer tipo de comunicação audível ou visível entre o jogador, técnico, pais ou acompanhantes;
- Conduta antidesportiva: toda e qualquer atitude antidesportiva que não esteja prevista nos itens acima.

Penalidades por infração ao código de conduta:

- 1ª Violação: Advertência;
- 2ª Violação: Perda de Ponto;
- 3ª Violação: Perda de Game.

Da 4ª violação em diante, fica a critério do Árbitro Geral se continua penalizando com perda de games ou com desclassificação da dupla faltosa. Dependendo da gravidade do ato cometido pela dupla, a mesma poderá ser desclassificada sem passar pelo processo normal acima descrito.

9. ATENDIMENTO MÉDICO

É obrigatório que os torneios tenham um profissional da área de Medicina e/ou Fisioterapia para prestar atendimento em caso de lesões, contusões, etc. Durante o atendimento, que não poderá exceder o tempo regulamentar de 3 minutos contados a partir do início do tratamento, o Árbitro Geral deverá estar presente.

Não são permitidos quaisquer tratamentos que requeiram injeções, infusões intravenosas ou utilização de oxigênio dentro ou fora da quadra, com exceção dos atletas portadores de diabetes, onde é permitida a utilização do tempo médico para verificação da dosagem sanguínea e aplicação do medicamento necessário. Será obrigatório que os torneios tenham

uma ambulância de prontidão no local do evento para atender aos atletas e torcedores e para remoção a unidade de saúde, caso necessário, sempre de acordo com a legislação vigente.

FAQ

P.- Se a bola toca a rede e não passa para o lado oposto, uma falha no serviço?

A.- Sim, é falha do serviço.

P.- Se a bola toca a rede e permanece presa ne caindo no chão, é uma falha ou o serviço deve ser repetido?

R.- É uma falha no serviço.

P.- Se o jogador que recebe tenta retornar ou bloquear a bola e toca a rede antes de ocorrer uma falha no serviço. Quem cometeu a culpa?

R.- O receptor está em falta e o servidor ganha o ponto.

P.- Se o jogador receptor toca o próximo com seu corpo ou raquete, ou passa com seu corpo, pé ou raquete para o lado oposto enquanto o serviço está ocorrendo antes de uma falha no serviço ter sido cometida, quem cometeu a falta?

R.- É culpa da equipe de recepção.

P: Se o jogador receptor tentar bloquear um serviço movendo-se para a rede antes que a bola saia da raquete. É uma falha?

R: Sim, é culpa do jogador receptor por perturbar o servidor quando ele / ela está executando o serviço, o receptor não pode mover-se até que a bola saia da raquete do servidor. Apenas pequenos movimentos de pés são permitidos.

P: O jogador receptor pode se aproximar da rede e subir e mover as mãos e / ou a raquete pela rede, enquanto o serviço está ocorrendo?

R: Não, o receptor irá cometer uma falha por perturbar o servidor enquanto o serviço está ocorrendo.

P: O casal receptor pode mudar a posição ou os lados (direita ou esquerda) enquanto aguardam o serviço?

R: Sim, uma vez que a bola está em jogo, os jogadores podem ser colocados em qualquer posição do lado.

Q: Em uma partida mista de duplas, o jogador do sexo masculino que atua presta o serviço abaixo do ombro para o lado da mulher na equipe oposta, seu parceiro muda de posição e responde ao serviço, é culpa por ter mudado de posição durante o serviço?

R: Não, a equipe receptora não tem culpa. Os jogadores em uma equipe podem estar em qualquer posição do seu lado.

P: Se um dos membros da equipe está ferido, o outro jogador pode continuar jogando sozinho?

R: Não, eles não podem continuar jogando. A equipe perde a partida.

P: É culpa do jogador que serve se o seu toque na linha durante o movimento do serviço?

R: Sim. É uma "Falha no pé". Nenhum pé pode tocar a linha durante o movimento do serviço, até que o servidor tenha atingido a bola.

P: É uma falha do pé do jogador que serve, está abaixo da linha durante o movimento do serviço?

R: Sim. É uma "Falha no pé".

P: Se um jogador da equipe receptora toca a rede antes que a bola que foi servida toca o chão fora dos limites no lado oposto. É uma falta da equipe receptora?

R: Sim, é culpa da equipe receptora, e eles perdem o ponto porque um deles tocou a rede enquanto a bola estava em jogo.

P: Se a bola atinge o corpo de um dos jogadores. Qual equipe ganha o ponto?

R: O time que foi atingido com a bola perdeu o ponto.

P: Um jogador pode jogar a raquete na bola em jogo com a intenção de devolver a bola?

R: A equipe que joga a raquete na bola perde o ponto.

Fair Play

Competição justo

Respeito

Amizade

Igualdade

Esporte sem doping

Integridade

Solidariedade

Tolerância

Carinho

Fair play não é uma teoria. Fair play é uma atitude que se manifesta própria em conduto. Quando compartamos no espírito de fair play nos contribuimos na construção de um mundo melhor.

I.F.B.T.
www.ifbt-brasil.com



Resumo das regras

- REGRA N. 1 - ÁREA DE JOGO

Para os jogos de duplas, a área de jogo deve ter 16 metros de comprimento e 8 m de largura (26,24 pés) de largura. Ele deve ser dividido em duas partes iguais por uma rede, com malhas pequenas para que a bola não possa passar.

Para Singles Matches, a largura é 4.5m (14.91 pés) e mantendo os mesmos comprimentos em duplas.

- REGRA N.2 - MOBILIÁRIO PERMANENTE

Os sistemas permanentes consistem em: rede, estacas, linhas ou cordas

Altura da rede:

- Tênis de praia e raquete de raquete: 1,70 m (67 polegadas)
- Raquete de ginásio: 1,80 m (70,86 polegadas)

Linhas de perímetro:

- Largura máxima de 2 polegadas (5 cm)
- Cor contrastante com areia ou superfície de jogo

- REGRA N.3 - A BOLA

As bolas oficiais aprovadas pela IFBT são despressurizadas:

- Raquete de tênis e ginásio de praia: tamanho 6,4 cm (2,5 polegadas) e massa de 38 a 40 gramas (ex Artengo 710).
- Rackle Volley tamanho 7.6 cm (3.0 polegadas) e massa 44 gramas (ex Artengo 700).

- REGRA N.4 - RACKETS

Tênis de praia e raquete de ginásio:

- Comprimento máximo: 55cm (21.65 polegadas)
- Largura máxima: 30 cm (11,81 polegadas)
- Sem corda
- Superfície plana, com um número indefinido de furos
- Voltagem de raquete: • Comprimento máximo: 73,7 cm (30 polegadas)
- Largura máxima: 31,7 cm (12,5 polegadas)
- Cordas como raquetes de tênis.

- REGRA N.5 - SERVIDOR E RETORNO

- Os jogadores devem estar opostos um ao outro
- Servidor: o jogador que joga a bola primeiro
- Receptor: o jogador que recebe o saque

- REGRA N.6 - TECIDO LATERAL E DE SERVIÇO

O direito de servir primeiro ou ser o receptor, no início de uma partida, é decidido por um sorteio.

O jogador que ganha o sorteio pode escolher uma das seguintes opções:

1. Opção de Serviço: Sirva primeiro ou receba primeiro.
2. Lado da Opção de Corte: qual lado os jogadores começarão a jogar

O vencedor do sorteio também pode escolher que o oponente escolha a primeira das opções acima.

O perdedor do sorteio pode selecionar sua preferência na opção restante, como o lado que eles querem começar a jogar se o oponente optar pela Opção de Serviço.

- REGRA N.7 - O SERVIÇO

- O Servidor deve sempre ser exibido fora da linha delimitadora. Se o servidor infringir esta regra, ele perde o ponto.
- O servidor tem 1 oportunidade de servir por ponto

- REGRA N. 8 - FALHA DE SERVIÇO A falha de

serviço ocorre quando: o jogador perde a bola enquanto tenta acertá-la; a bola servida atinge um mobiliário permanente, a rede de delimitação de área, as paredes ou o teto de uma academia possível antes de tocar o chão; o servidor invade seu lado antes de bater a bola.

A falha do serviço ocorre quando o servidor toca ou pisa na linha inferior. (Falha do pé)

- REGRA N. 9 - ORDEM DE SERVIÇO

Sob pena de perda do ponto, cada jogador deve alternar no serviço, seguindo um pedido pré-estabelecido previamente reportado aos juizes.

- REGRA N. 10 - QUANDO OS JOGADORES MUDAM O LADO DA CORTE

Durante os jogos, os jogadores devem mudar os lados no final de cada jogo ímpar.

- REGRA N. 11 - PONTUAÇÃO

Pontuação do jogo:

- 0 (LOVE), 15, 30, 40 e "jogo".
- Se ambos os jogadores marcaram três pontos cada (deuce ou 40-40), é necessário que um jogador (equipe) vença um ponto para ganhar o jogo.

Pontuação: o vencedor é determinado pela equipe que marca 7 (ou 9) jogos com uma margem de pelo menos 2 jogos. Um desempate é jogado em 6 (ou 8) jogos todos.

- REGRA N.12 - TIE BREAK

Apenas um jogo mais é jogado para determinar o vencedor do conjunto; a pontuação do conjunto é sempre 7-6 (ou 6-7). Os pontos são contados consecutivamente usando a numeração ordinária. O set é decidido pelo jogador que ganha pelo menos sete pontos

10. ARBITRAGEM

- A programação de jogos, horários e informações sobre chamadas são de inteira responsabilidade do Árbitro Geral e da organização do torneio e deverá estar disponibilizada na

página do evento até as 18h da quinta-feira antes do início do torneio. Informações sobre a programação poderão ser obtidas no local dos jogos ou na página do evento;

- A arbitragem do torneio ficará a cargo de um Árbitro Geral, podendo ser assessorado por árbitros auxiliares, todos devidamente aprovados pelo Departamento de Arbitragem da IFBT, ficando vetada a sua participação como atleta no torneio. O Árbitro Geral poderá designar auxiliares para exercer a função de árbitros de cadeira. Neste caso o árbitro não precisa ter sido aprovado em cursos, porém deverá ter conhecimento das regras;
- Durante a realização do torneio, o Árbitro Geral e seus auxiliares são as autoridades máximas competentes para dirigir a parte técnica do torneio e têm entre suas atribuições o direito de intervir (estando ou não na quadra) em qualquer jogo que julgar necessário, para aplicação das regras, procedimentos e código de conduta;
- O Árbitro Geral deverá estar sempre presente durante a realização dos jogos e completamente à disposição do torneio. A falta de Árbitro acarretará a paralisação imediata do torneio;
- No caso de violações de código de conduta, o árbitro deverá informar a penalidade aplicada ao Departamento de Beach Tennis da IFBT. Em casos de solicitação por parte do Departamento, os árbitros deverão elaborar relatórios detalhando as penalidades;
- O nome do Árbitro Geral será divulgado na página do evento e deverá constar em local visível nas dependências do local de realização do torneio;
- Em caso de WO, tão logo esteja esgotado o prazo de tolerância de 15 minutos, é obrigatório o Árbitro Geral informar à dupla presente sua vitória por ausência do adversário. Em hipótese alguma o Árbitro Geral tem o direito de solicitar ou obrigar o atleta presente a esperar mais do que previsto em regulamento. Após a aplicação do WO pelo Árbitro Geral, não é permitida a realização do jogo mesmo que haja comum acordo entre os jogadores.
- Numero de árbitros auxiliares: Um para cada 100 inscritos. O árbitro auxiliar deverá ter feito o curso de Beach Tennis da IFBT-Brasil.
- Em hipótese alguma, a arbitragem do torneio poderá participar como atleta no mesmo evento.

11. CONHECIMENTO DAS REGRAS E REGULAMENTOS

Todo atleta ao fazer sua inscrição em qualquer torneio oficial ou supervisionado tecnicamente pela IFBT, declara ter total conhecimento das regras do esporte e automaticamente aceita e se submete a este regulamento e normas oficiais da International Federation of Beach Tennis. Excepcionalmente poderá haver mudança de regra após a publicação do calendário. Caso ocorra, será comunicada pelo site da IFBT e e-mail marketing.

12. DOS CASOS OMISSOS

Os casos omissos e não previstos neste regulamento, serão resolvidos pelo árbitro geral. O Departamento Técnico da IFBT Brasil deverá ser consultado quando a arbitragem não tiver condições de chegar à conclusão para solução das dúvidas encontradas.

13. PENALIDADES ADMINISTRATIVAS POR INFRAÇÃO AO CÓDIGO DE CONDUTA

A) Advertência: perda de 15% do total de pontos obtidos na prova do torneio em que cometeu a infração;

B) Perda de Ponto: perda de 30% do total de pontos obtidos na prova do torneio em que cometeu a infração.

C) Perda de Game: perda de 60% do total de pontos obtidos na prova do torneio em que cometeu a infração.

D) Desclassificação: não recebe nenhuma pontuação na prova do torneio em que foi desclassificado.

OBS.: Caso o jogador cometa alguma infração dentro das instalações do torneio antes ou após o encerramento da partida (clube, hotel, etc.), a penalização será decidida pelo departamento técnico da IFBT Brasil após análise do relatório enviado pelo árbitro

14. DA VALIDADE DOS JOGOS TERMINADOS

Todo jogo efetivamente terminado, independentemente de ter sido realizado de acordo com os itens descritos neste regulamento será considerado válido. É de responsabilidade dos tenistas o conhecimento das regras e nenhum jogador poderá alegar seu desconhecimento para solicitar cancelamento de qualquer partida efetivamente realizada.

15. DA TRANSFERÊNCIAS DE ATLETAS

Todo atleta que assim desejar, poderá se transferir para outras Federações Estaduais de beach tennis, devendo cumprir com o protocolo normatizado pela CBBT. Para a homologação da sua transferência, a IFBT determina que:

A) Só será autorizada a transferência caso não haja nenhum débito com a IFBT Brasil ou com a organização de torneios oficiais;

B) Não pontuará no Ranking Oficial IFBT, tendo sua pontuação anterior congelada e não poderá receber o Troféu Melhores do Ano, caso fizer jus;

C) Só poderá retornar ao quadro de filiados da IFBT após decorrido 1 ano da sua alteração de Federação;

D) Poderá participar de Torneios Oficiais IFBT, desde que pague também a Taxa Incentivo, seus parceiros, caso sejam filiados, pontuarão normalmente no Ranking Oficial IFBT;

(ENVIAR EM OFICIO TIMBRADO DO CLUBE/POINT/ASSOCIAÇÃO)

ANEXO 1

Modelo de Solicitação de Datas para Realização de

Torneios de Beach Tennis - 2017

NOME DO TORNEIO

LOCAL

EMPRESA ORGANIZADORA

DIRETOR

ÁRBITRO GERAL

PREMIAÇÃO - QUANTO?

BRINDES - QUAL?

HOTEL (1)

HOTEL (2)

Nome: _____

Ass: _____

Data: _____

I.F.B.T.
www.ifbt-brasil.com

